Zadanie: REVERSE
Liczby lustrzane

dzień 2, plik źródłowy `reverse.*`, dostępna pamięć 32 MB *CPSPC 2004, 8 czerwca*

Dużo liczb ma wiele interesujących własności. W tym zadaniu przyjrzymy się jednej takiej własności. Liczbą lustrzaną liczby N o zapisie dziesiętnym $\overline{a_n \dots a_1 a_0}$ nazywamy liczbę $\overline{a_0 a_1 \dots a_n}$ (czyli liczbę otrzymaną przez odwrócenie zapisu dziesiętnego N). Liczbę lustrzaną liczby N oznaczamy przez $Rev(N)$. Na przykład mamy $Rev(123) = 321$ oraz $Rev(7400) = 47$.

Zadanie

Napisz program, który:

- wczyta z pliku wejściowego `reverse.in` zestaw liczb naturalnych,
- dla każdej liczby z zestawu zdecyduje, czy można ją przedstawić jako $N + Rev(N)$ dla pewnej liczby naturalnej N,
- zapisze wynik do pliku wyjściowego `reverse.out`.

Wejście

Plik wejściowy `reverse.in` składa się z co najwyżej 10 001 wierszy. W każdym wierszu znajduje się jedna dodatnia liczba całkowita mająca nie więcej niż 10 000 cyfr. Ostatni wiersz pliku wejściowego zawiera liczbę 0. Ta liczba nie powinna być już przetwarzana.

Wyjście

Plik wyjściowy `reverse.out` dla każdej liczby M z pliku wejściowego powinien zawierać jeden wiersz ze słowem `YES` (jeśli dla pewnego N jest $M = N + Rev(N)$) lub `NO` (w p.p.).

Przykład

Dla pliku wejściowego `reverse.in`:

```
1
2
11
13
14003
76751345646978945616654798797974136664879441
0
```

poprawnym wynikiem jest plik wyjściowy `reverse.out`:

```
NO
YES
YES
NO
YES
NO
```