Submit:	`reverse.c` / `reverse.cpp` / `reverse.pas`	Časový limit:	řádově sekundy
Vstup:	`reverse.in`	Paměťový limit:	32 MB
Výstup:	`reverse.out`	Bodů:	100

Všelijaká čísla mají ledasjaké zajímavé vlastnosti. V této úložce si vám dovolíme představit jednu velice zajímavou vlastnost. Ponejprv definujme, jak se čísla odráží v zrcadle: *odraz* čísla N s desítkovým zápisem $\overline{a_n \ldots a_1 a_0}$ je číslo se zápisem $\overline{a_0 a_1 \ldots a_n}$ (čili totéž číslo napsané po číslicích pozpátku). Odraz čísla N budeme značit $Zrc(N)$. Například tedy bude platit $Zrc(123) = 321$, ale i $Zrc(7400) = 47$.

A pak přijdou čísla. Hodně čísel. Přirozených čísel. Velkých přirozených čísel. Hodně velkých. Pro každé z nich máte zjistit, jestli je rovno $N + Zrc(N)$ pro nějaké přirozené (potažmo i hodně velké, samozřejmě) číslo N.

Vstup: Vstupní soubor `reverse.in` se skládá z až 10 001 řádků. Na každém řádku se vyskytuje jedno celé kladné číslo o nejvýše 10 000 číslicích. Poslední řádek obsahuje číslo 0 (to nezpracovávejte).

Výstup: Pro každé číslo M ve vstupním souboru nechť výstupní soubor `reverse.out` obsahuje řádek se slovem "YES" (pokud pro nějaké N platí $M = N + Zrc(N)$) nebo "NO" (pakliže nikoliv).

Příklad:

`reverse.in`	`reverse.out`
`1`	`NO`
`2`	`YES`
`11`	`YES`
`13`	`NO`
`14003`	`YES`
`7675134564697894561665479879797413666648794441`	`NO`
`0`	